

PLAN UADRAT

B a u i n g e n i e u r e + P l a n e r

Du willst Bauprojekte aktiv begleiten und Gemeinden im Baubewilligungsverfahren unterstützen? Dann bist du bei uns richtig. Als regional verankertes Ingenieurbüro begleiten wir Gemeinden seit vielen Jahren in baurechtlichen Fragestellungen sowie in der Entwicklung und Umsetzung ihrer Projekte. Bei uns arbeitest du nah an der Praxis, übernimmst Verantwortung und bist eine wichtige Schnittstelle zwischen Bauherrschaften, Behörden und Planung. Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir eine engagierte Persönlichkeit als

ab sofort
oder nach
Vereinbarung

➤ Sachbearbeiter/in Bauberatung (60-100%) - Willisau

Deine Aufgaben:

- Prüfung und Bearbeitung von Baugesuchen
- Beratung von Bauherrschaften und Gemeinden in baurechtlichen Fragen
- Begleitung von Baubewilligungsverfahren (inkl. Koordination von Fachstellen)
- Erstellen von Verfügungen, Berichten und Entscheidungsgrundlagen
- Sicherstellung der Einhaltung v. gesetzlichen Vorgaben und Normen (Abnahmen)
- Zusammenarbeit mit Gemeinden, Behörden und Planern

Das bringst du mit:

- Ausbildung im Bauwesen, in Raumplanung oder Verwaltung (Techniker/in, Zeichner/in, Fachperson Bauverwaltung o. Ä.)
- Interesse an Baurecht und Bewilligungsverfahren
- Idealerweise Erfahrung im Bereich Baubewilligungen oder öffentlicher Verwaltung (kein Muss)
- Strukturierte, lösungsorientierte und sorgfältige Arbeitsweise
- Freude am direkten Kontakt mit Kunden und Behörden
- Selbstständigkeit, Verantwortungsbewusstsein und Durchsetzungsstärke

Und das bieten wir dir:

- Abwechslungsreiche Aufgaben mit direktem Bezug zur Region
- Eigenverantwortliches Arbeiten mit Gestaltungsspielraum
- Flexible Arbeitszeiten
- Überobligatorische Sozialversicherungsleistungen
- Kollegiales, unkompliziertes Team / kurze Entscheidungswege
- Gemeinsame Events und Ausflüge mehrmals jährlich
- Wir haben die perfekte Grösse - sind professionell und doch familiär

Klingt das nach dir? Dann melde dich bei uns:

willisau@planquadrat.ch / T 041 972 62 62

